



認証基盤の冗長化 技術編

学認CAMP 2013 @千葉大学,
2013-09-11, 国立情報学研究所 西村 健

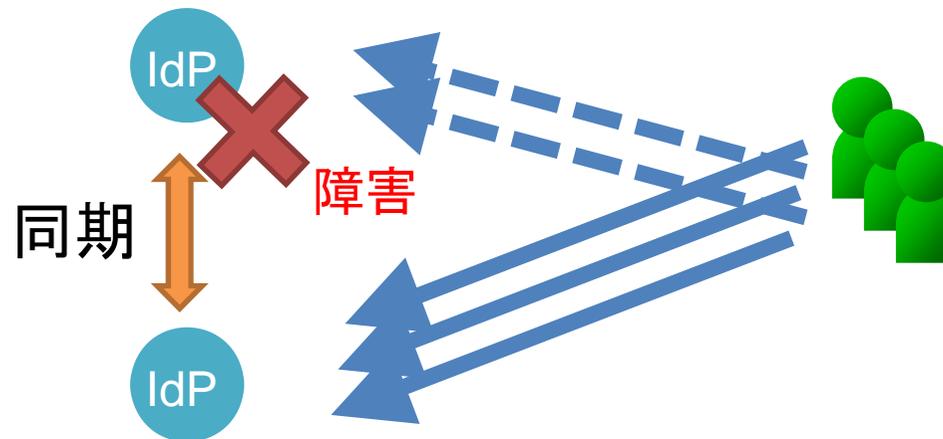
認証基盤冗長化のために

冗長化(クラスタリング):

- ▶ システムを複数ノードで起動しておく



- ▶ 1つのノードが故障等で停止してもサービスを続けられる
→ 問題なく続けるためにはデータの同期が必要



※特殊なケースを諦める(再度認証してもらう)のも重要



認証基盤の分解

- ▶ (A) Shibboleth IdP
 - ▶ 以下を含めて
 - ▶ StoredIDのためのDB
 - ▶ uApprove.jpのためのDB
- ▶ (B) LDAP or DBなど
 - ▶ いわゆるバックエンド

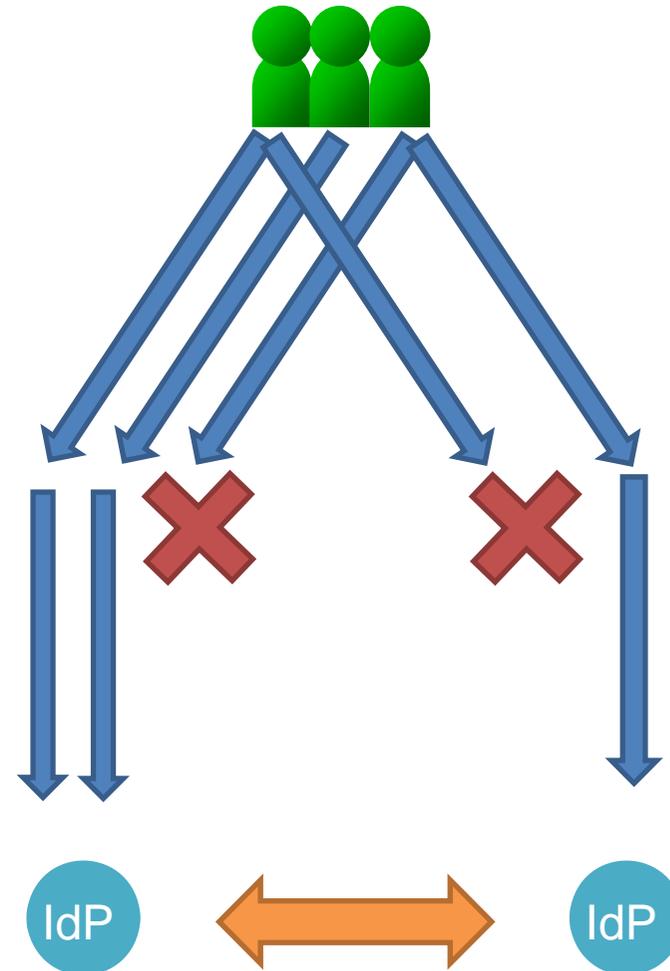
冗長化技術の分解

▶ ①振り分け

▶ ②固定

- ▶ ユーザ毎に特定のノードに固定するとか

▶ ③同期



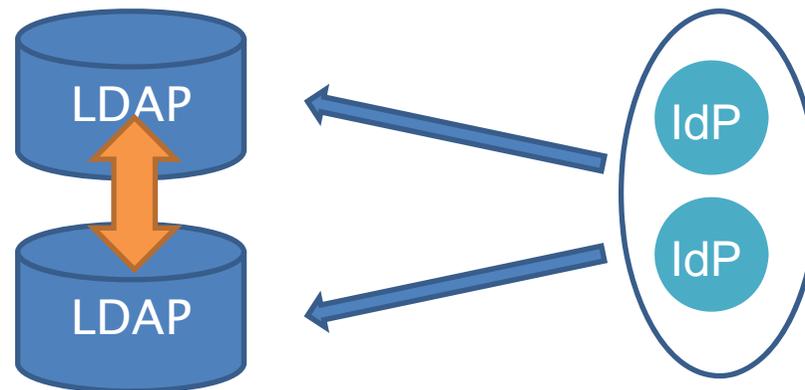


検討マトリクス...

	(A)IdP	(B)LDAP
①振り分け	?	?
②固定	?	?
③同期	?	?

「(B)LDAP」の冗長化技術

- ▶ 既存技術でカバーされると思うのでばっさり省略
(実際に運用している方から情報をいただければありがたいです)
- ▶ 「(A)IdP」内のDBの冗長化についても既存技術で
- ▶ このあと紹介する各種技術とは独立



③同期 ①振り分け (②固定は不要)



検討マトリクス...

	(A)IdP	(B)LDAP
①振り分け	?	OK
②固定	?	OK
③同期	?	OK

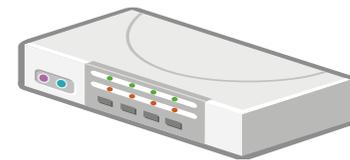
「(A)IdP」の「①振り分け」「②固定」の解決

「①振り分け」について:

- ▶ ネットワークプロトコルレベルで解決
 - ▶ VRRP
 - ▶ Anycast
- ▶ ロードバランサ

「②固定」について:

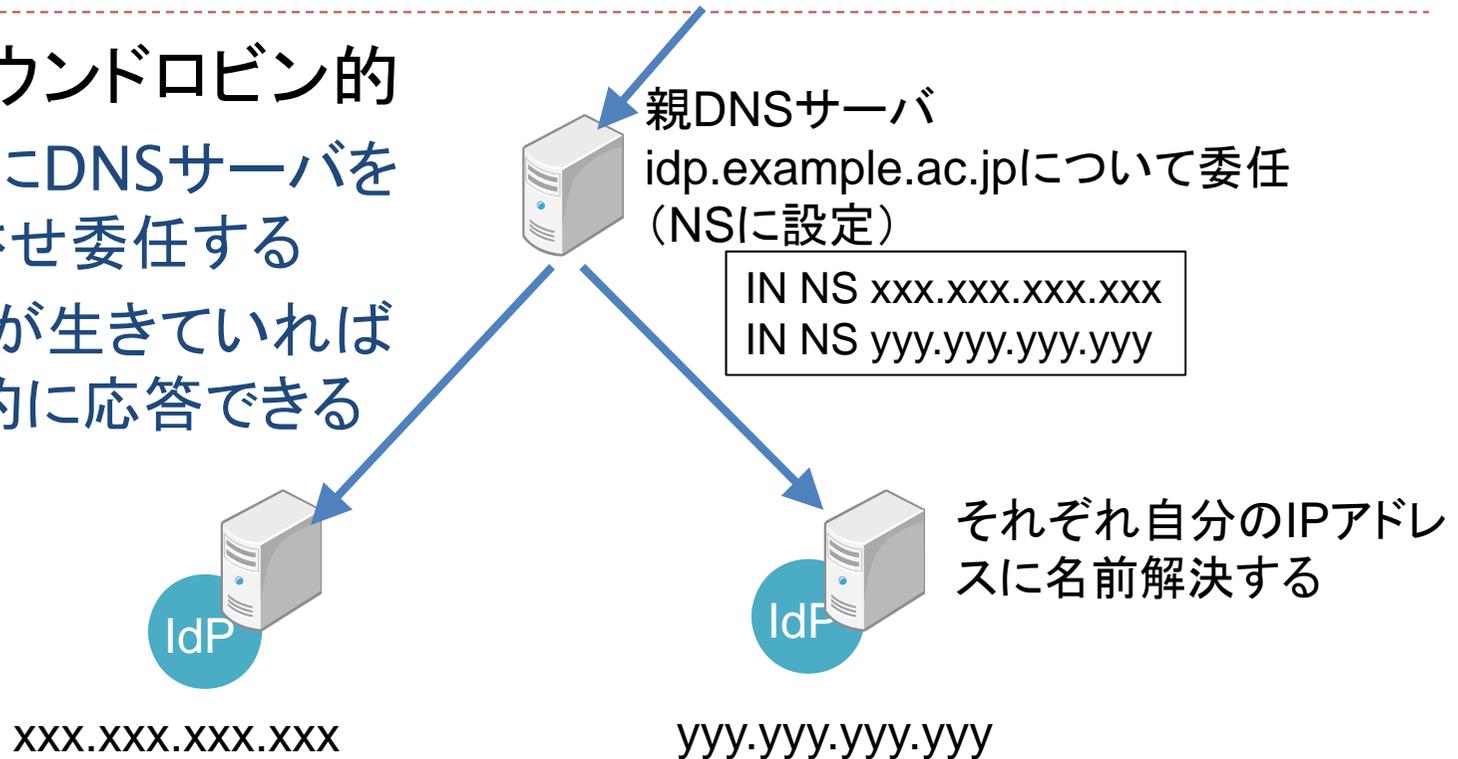
- ▶ Active-Standby構成
- ▶ ロードバランサを入れる
 - ▶ sticky機能でcookie情報等を元に特定のノードへの紐付けが可能
 - ▶ そもそもShibbolethは
ハードウェアロードバランサ+Terracotta推奨(情報が古いかも)



ただし、(ハードウェアのものは特に)高い!

「①振り分け」についてDNSを冗長化に用いる簡易な方法

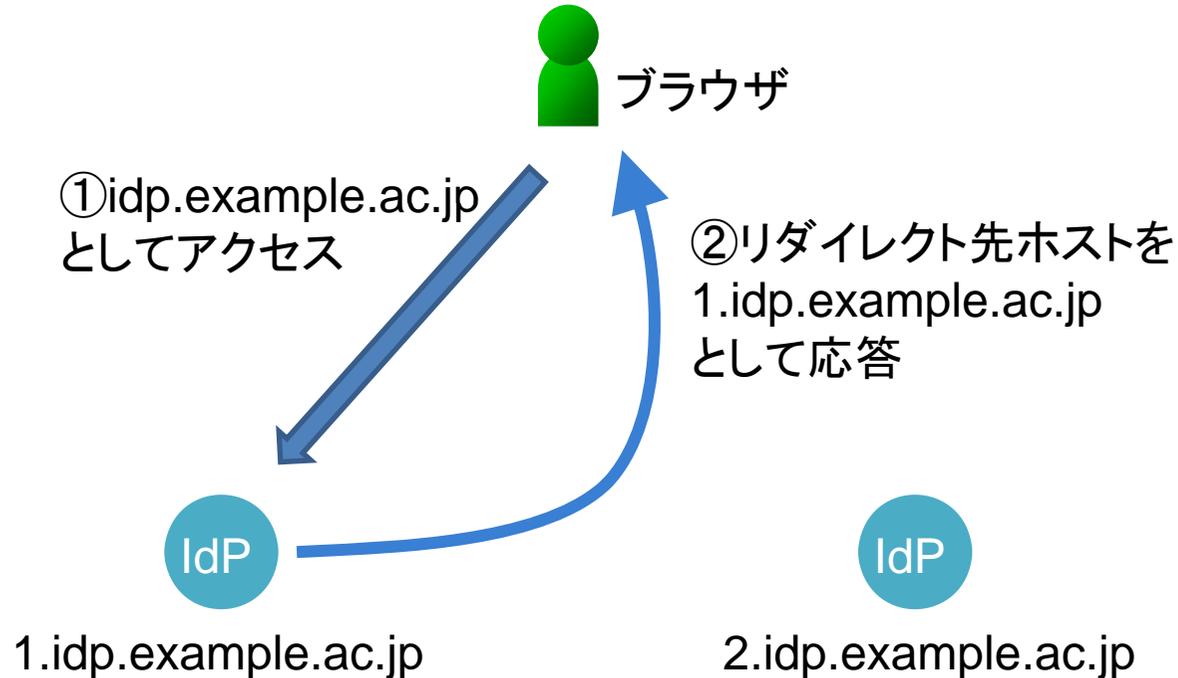
- ▶ DNSラウンドロビンの的
- ▶ ノードにDNSサーバを同居させ委任する
- ▶ ノードが生きていればDNS的に応答できる



- ▶ 詳細は meatwiki.nii.ac.jp GakuNinShare の DNSの委任(delegation)を用いたDSの広域分散 にて

「②固定」についてノード別ホスト名を用いた簡易な方法

- ▶ 同一ブラウザが一度アクセスしたノードにアクセスするように



- ▶ 詳細は meatwiki.nii.ac.jp GakuNinShare の [IdPクラスタ向けセッション固定方式 - Sticky Login](#) にて



検討マトリクス...

	(A)IdP	(B)LDAP
①振り分け	OK	OK
②固定	OK	OK
③同期	?	OK



「(A)IdP」の「③同期」の問題 – IdPで同期すべき情報には2種類ある

- ▶ ユーザが認証済みという情報
 - ▶ ログイン後
 - ▶ 長期間存在する(~8時間)
- ▶ ログイン処理中のみ存在する情報
 - ▶ ログイン画面を出して、ID/パスワードを送信するまでの間
 - ▶ 両者が別のノードだったらどうなる？
 - ▶ 短期間

NII Identity Provider

-NII IdP Login-
--> <https://m.nii.ac.jp/shibboleth-sp>

Mail Address:	<input type="text"/>
Password:	<input type="password"/>

Login



IdPの3つの冗長化方式

- ▶ 昔からの定番
 - ▶ Terracotta方式
- ▶ 最近登場
 - ▶ Stateless Clustering方式
 - ▶ repcached(memcached)方式
 - ▶ (DB方式)...現在調査中



Terracotta

Tomcatの汎用的な冗長化ソフトウェア

特長:

- ▶ 完全な冗長化
 - ▶ 全てのデータを (JavaのObject単位で) レプリケートする
 - ▶ 「②固定」を考えなくても良い

デメリット:

- ▶ 複雑
- ▶ 相性問題 (バージョン間の差異が問題に)
- ▶ Java SE 7は非サポート?



Stateless Clustering

osuidpextプラグイン使用

- ▶ レプリケートすべきデータをcookieやID(transientID)に埋め込む！
- ▶ 軽い！
- ▶ ノード間の通信がゼロ
 - ▶ 同一ネットワークセグメントである必要がない
- ▶ 不完全な冗長化
 - ▶ 短期間情報について「②固定」を考慮する必要
- ▶ IdP機能制約あり — 学認が規定する範囲では問題なし
 - ▶ Single Log-Out(SLO)できないとか
- ▶ IDが想定外に長くなることによりSP側で誤動作の可能性
 - ▶ 例: Web of Knowledge
 - ▶ SAML1でもフロントチャネルを使うことで回避(includeAttributeStatement="true")



repcached(memcached)

Memcached StorageServiceプラグイン使用

- ▶ レプリケートすべきデータをmemcachedに置く
 - ▶ memcachedをDBとして用いる
 - ▶ repcachedはmemcachedをレプリケート対応したもの
- ▶ ある程度軽い
- ▶ cookie/IDなど、外部に対するデータ形式は変更しない

デメリット:

- ▶ 不完全な冗長化
 - ▶ 短期間情報について「②固定」を考慮する必要
- ▶ ノード間通信が少し



ちょっとだけ性能比較

	MeanTestTime(ms)	TPS(トランザクション/s)
Terracotta	1235.99	15.22
Stateless	398.61	47.20
repcached	494.44	38.89

- ▶ あまり最適化してませんが...
- ▶ statelessはCryptoTransientID無効での計測
- ▶ 詳細は後述のウェブページ参照

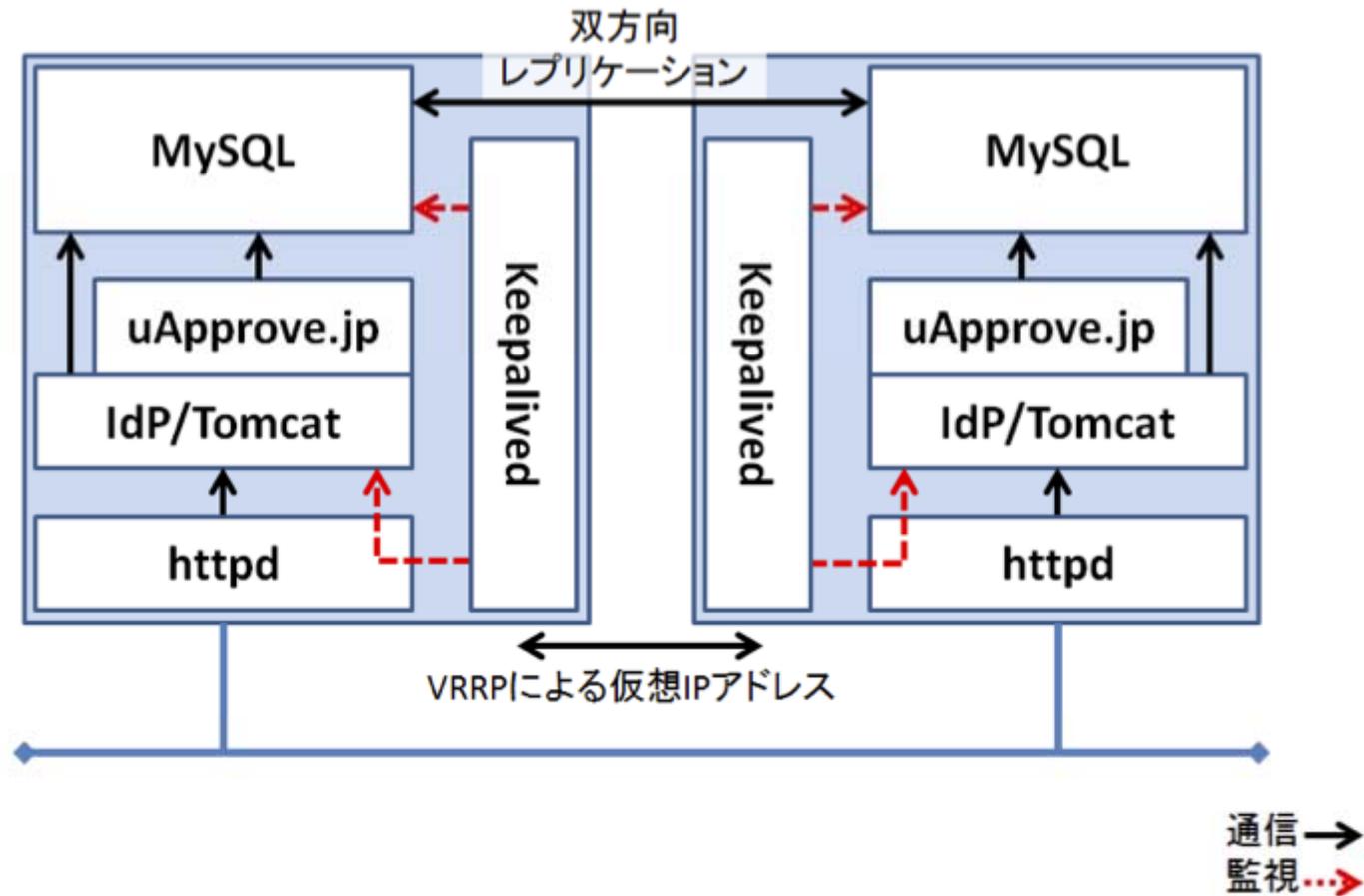


NII IdPでの適用例

- ▶ 2012年から冗長構成で運用中
- ▶ 採用した技術
 - ▶ VRRP + Keepalived
 - ▶ Stateless Clustering
 - ▶ StoredIDやuApprove.jpはDBとしてMySQLを使用
 - ▶ MySQLマルチマスター構成
 - ▶ 上記を2ノードで運用
 - ▶ LDAPは別途Active Directoryのクラスタ構成

NII IdPの構成図

※冗長構成のActive Directoryは除きます





まとめ

- ▶ 今選択するならstatelessかrepcachedか？
 - ▶ 最も単純 — Stateless Clustering
 - ▶ 機能的に制限あり
 - ▶ 中間的 — repcached
 - ▶ 最も複雑 — Terracotta
 - ▶ 将来的なサポートが不安

※バックエンドの冗長化も忘れずに



IdP冗長化のための資料

- ▶ [Shibboleth-IdP冗長化環境構築手順書\(Stateless Clustering編\)](#)
- ▶ [Shibboleth-IdP冗長化環境構築手順書\(memcached編\)](#)
 - ▶ repcachedは最後にちょっと
- ▶ [Shibboleth-IdP冗長化環境構築手順書\(Terracotta編\)](#)

金沢大学提供

 - ▶ 学認Webサイト > 技術ガイド > IdPカスタマイズ の「ロードバランサー配下のシボレスIdP環境設定に関する検証実験」の項も参照のこと。
- ▶ [Shibboleth-IdP冗長化パフォーマンス比較試験報告書](#)
- ▶ [IdPクラスタ向けセッション固定方式 - Sticky Login](#)
- ▶ [DNSの委任\(delegation\)を用いたDSの広域分散](#)

いずれもmeatwiki.nii.ac.jpの
GakuNinShare > 技術情報
以下にて公開しています。